



TIVIA

2/2022

news

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN AMMATTILAISET TIVIA RY

ELEKTRONINEN URHEILU

SPORTTIA JA BISNESTÄ

Esports on valloittanut maailmaa ja sen suosio kasvaa edelleen. Esports eli elektroninen urheilu käsitetään usein pelkäksi kilpapelaamiseksi, mutta sen ympärille on jo kehittynyt globaali bisnes, joka tarjoaa menestymisen mahdollisuuksia useille.

KASVUN
TIELLÄ

VIESTINTÄTOIMI-
KUNTA UUDISTUU

IT-KOULUTTAJAT
20 VUOTTA

PÄÄKIRJOITUS

KASVUN TIELLÄ

Hybridityö kuten myös digitalisaation mahdollistamat uudet liiketoimintamallit kaikilla toimialoilla jäävät tämän vuosikymmenen alun historiankirjoihin. Kaikista yrityksistä, toimialasta riippumatta, on tullut ainakin joltain osin myös digitaloja. Tänä päivänä ICT-alan huipposaaajat eivät ole pelkästään IT-talojen palveluksessa. Kollegan asiantuntemusta tai esimerkiksi tietyn teknologian hallitsevan tiimin vertaistukea ei välttämättä löydykään omasta työyhteisöstä eikä live-tapahtumissakaan asioita pääse pallottelemaan kollegiaalisesti. Kuitenkin reflektointi ja oman osaamisalueen aiheista keskustelu on kaiken kehittymisen perusta.

MEILLÄ TIVIASSA on käännytty kasvun tielle. Viime vuoden jälkimmäisellä puolikkaalla henkilöjäsenmäärämme kasvoi tasaisesti ja *TIVIA Kumppani* -jäseneksi liittyi sekä yrityksiä että oppilaitoksia ja uskomme trendien jatkuvan. Haluamme osaltamme tarjota IT-alan ammattilaiselle koko Suomen kattavan alue- ja teemayhdistysten yhteisön, erinomaisen verkoston kaikille IT-alan ja digitalisaation tekijöille. Järjestämme myös vuonna 2022 TIVIA-yhteisössä yli 100 tapahtumaa ja kymmeniä koulutuksia lyhyistä koulutuksista Pro to Pro -tason koulutuksiin kuten maaliskuussa alkavan *Johtajakoulutuksen*.

JATKUVA OSAAMISEN KEHITTÄMINEN sekä omien verkostojen kasvattaminen eri ympäristöjä ja alustoja hyödyntäen ovat tulevaisuuden menestyksen avaimet niin osajille kuin yrityksille. Me *TIVIAssa* tarjoamme niin alueellisia kuin kansallisia tapahtumia ja koulutuksia sekä IT-alan ammattilaisille ja digitalisaation hyödyntäjille.

Tervetuloa kanssamme kasvun tielle. ■

Janne Mustonen
toimitusjohtaja, TIVIA



JULKAISIJA

Tieto- ja viestintäteknikan
ammattilaiset TIVIA ry

PÄÄTOIMITTAJA

Janne Mustonen

ULKOASU

Olli Teräs

TOIMITUSKUNTA

Eija Kalliala,
Minna Oksanen, Olli Teräs

KANNEN KUVA

Kajaanin ammattikorkeakoulu



YHTEYSTIEDOT

TIVIA

Lars Sonckin kaari 12
02600 Espoo
tivia@tivia.fi
tivia.fi

JÄSENASIA

jasenasiat@tivia.fi





VIESTINTÄTOIMIKUNTA UUDISTUU

Teksti Minna Oksanen, Joonna Haavisto Kuvat Minna Oksanen, Mikko Mäntyniemi

TIVIAN viestintätoimikunta vastaa **TIVIA Newsin** sisälöstä yhdessä päätoimittajan kanssa. Viestintätoimikuntaa vetää aina TIVIAN hallituksen jäsen, ja toimikunnan jäsenenä toimivat aktiiviset tivialaiset. **Minna Oksanen**, joka on vetänyt viimeiset neljä vuotta viestintätoimikuntaa, nelivuotinen hallituskausi päättyi vuodenvaihteseen, joten myös viestintätoimikunta on tehnyt kapulan vaihdon. Uusi viestintätoimikunnan vetäjä on nyt **Joonna Haavisto**, joka aloitti TIVIAN hallituksessa. Joonna on jo aikaisemmin osallistunut viestintätoimikunnan työhön ja on kirjoittanut juttuja lehteen, joten viestintätoimikunta saa osaavan vetäjän.

TIVIA Newsin rooli on kertoa TIVIAN toiminnasta laajemmalle yleisölle yhteisön tapahtumista ja jäsenistön osaamisesta. Minna kertoo historiasta seuraavaa "Neljä vuotta sitten aloittaessani viestintätoimikunnassa TIVIA News oli uusi tapa viestiä TIVIAN toiminnasta. Tahtotila oli tehdä siitä kanava, jonka kautta TIVIAN toiminta tulee tutuksi. Kun

yhdistykset ovat järjestäneet tapahtumia, on näistä haluttu kertoa jo ennalta, jotta myös muiden kuin jäsenten on mahdollista osallistua toimintaan."

Tulevaisuudesta Joonna Haavisto valottaa seuraavaa "TIVIA Newsin rooli tulee pysymään vahvana yhteisön toiminnan kanavana ja tarkoituksena laajentaa sisältöä myös TIVIAN kumppaneiden toimittamiin artikkeleihin." TIVIAN kumppaneita voivat olla erilaiset tieto- ja viestintätekniiikan alalla toimivat yritykset, jotka haluavat organisaatioonsa käyttöön TIVIAN palvelut, erityisesti koulutukset ja tapahtumat. Alkuvuoden lehtiin sisältönä tulee olemaan juttuja mm. kevään seminaareista, TIVIAN kumppaneiden toiminnan esittelyä ja muuta ajankohtaista.

Millaista TIVIA Newsia sinä haluaisit lukea? Lehtijutut eivät synny itsestään, vaan yhteistyössä yhteisön sisällä eri asiantuntijoiden kanssa. Paras tapa vaikuttaa TIVIA Newsin sisältöön on osallistua viestintätoimikuntaan. ■



Analytiikan ja tekoälyn perusteet

22.–31.3.2022

► Koulutuksen ydinsisältöä on edistynyt, matematiikkaan perustuva **analytiikka**, jonka ilmenemismuotoja ovat **tekoäly** ja **koneoppiminen**. Koulutuksessa perehdytään matematiikan rooliin tekoälyssä ja koneoppimisessa. Koulutuksessa käsitellään myös **ohjelmistorobotiikan** ja **chatbottien** perusteet.

Uhkamallinnus, riskianalyysi ja jatkuvuudenhallinta

19.–20.4.2022

► Tämä koulutus antaa työkaluja ja hyviä käytäntöjä siihen, miten organisaatiota kohtavat **uhat voidaan tunnistaa** ja **mallintaa** sekä miten niiden välisiä riskejä ja vaikutuksia toiminnan jatkuvuuteen voidaan verrata.

SPM – The Foundation

27.–29.4.2022

► Tämä koulutus kattaa koko SPM-vastuiden ja toiminnan kirjon. Koulutus on suunnattu mm. tuotepäälliköille, tietohallintojohtajille, ohjelmistoarkkitehdeille sekä muille, jotka haluavat saada ymmärryksen **ohjelmistotuotteiden elinkaarhallinnasta** sekä merkityksestä liiketoiminnalle.

ELEKTRONINEN URHEILU

ESPORTS BUSINESS

Esports on valloittanut maailmaa ja sen suosio kasvaa edelleen. Alalla liikkuvien eurojen osalta se on ohittanut Formula 1:sen jo aikaa sitten. Esports eli elektroninen urheilu käsitetään usein pelkäksi kilpapelaaamiseksi, mutta sen ympärille on jo kehittynyt globaali bisnes, joka tarjoaa menestymisen mahdollisuuksia useille.

Kasvava ala vaatii uusia osaajia. Alalla on kova kysyntä niille, jotka hallitsevat elektronisen urheilun ja kilpapelaaamisen kentän, mutta myös siihen liittyvän liiketoiminnan ja markkinoinnin. *Kajaanin ammattikorkeakoulu* (KAMK) kasvattaa näitä alan osaajia 3,5 vuoden mittaisessa, ainutlaatuisessa koulutusohjelmassa. **Esport Business -koulutus** on ensimmäisiä alan bachelor-tason koulutuksia maailmassa ja Euroopassa on kaikkiaan kolme korkeakoulua, jotka tarjoavat vastaavaa tutkintoa elektronisen urheilun teemasta. Tutkintonimike, jonka opiskelija saa valmistuessaan, on Bachelor of Business Administration. Se vastaa liiketalouden tradenomia.

Esport Business -koulutus liittyy

vahvasti KAMKin esport-toimintaan, joka käsittää alan kehittämisen eri projektien kautta, mutta myös opiskelijoiden oman harraste-/kehittämistoiminnan.

BACHELOR'S DEGREE IN ESPORTS BUSINESS

Esports Business on kansainvälinen englanninkielinen koulutusohjelma, jossa erikoistuminen painottuu elektronisen urheilun toimialaan. Jokainen uusi liiketoiminta rakentuu omaan maailmaan. Näin on tapahtunut myös KAMKin koulutuksessa. Opiskelu toteutetaan alalle tyypillisessä ympäristössä, jossa näkyvimpiä ovat omat esports-luokka ja toimintaympäristöt, joissa alan toimintoja ja työtä voi harjoitella tehokkaasti. Opintojen aikana opiskelija

saa tietoa liiketoiminnan perusteista, mutta myös vahvasti markkinoinnin ja elektronisen urheilun liiketoiminnasta. Kokonaisuudessaan opinnot koostuvat teoriasta, mutta myös vahvasti käytännön harjoittelusta sekä alan ammattilaisten ohjauksesta esimerkiksi luentojen ja projektien myötä. Opinnot on suunnattu kaikille esportsista kiinnostuneille, joilla on riittävä englannin kielen taito. Sisäänpääsy ei edellytä pelaaustaa tai muuta osaamista. Kiinnostus ja kokemus kuitenkin usein täydentävät toisiaan. Koulutus on ammattipelaaajille myös erinomainen mahdollisuus syventää omaa uraa ja osaamista.

Opinnoissa tehdään uuttua, mielenkiintoisesta näkökulmasta. Kaikessa toiminnassa näkökulma on





Kuvat Kajaanin ammattikorkeakoulu

VIRTUAALIVIERAILU.

Visit KAMK -lähetyks käynnissä. Opettaja ja opiskelijoita projektioinnissa.

alan osaamisessa ja tekemisessä. Näin valmistuvat opiskelijat saavat jo opintojensa aikana näkemyksen alan realistisista toiminnoista ja ovat valmiita ammattilaisiksi alan haasteisiin. Opiskelijoilla on mahdollisuus lähteä myös opiskelijavaihtoon. Koulutuksen kansainvälisiä yhteistyökumppaneita ovat mm. *University of Staffordshire* Isossa-Britanniassa sekä *Shenandoah University* Yhdysvalloissa.

AINUTLAATUINEN KOULUTUS – AINUTLAATUISET TILAT

Ainutlaatuisen koulutukseen tarvitaan tilat ja välineet, jotka vastaavat alan tarpeita. Käytössä on kolme ympäristöä, joita ovat esports-luokka, -studio sekä äänitystila. Esports-luokka simuloi kilpapelaa-

misen ympäristöä huipputehokkaine tietokoneineen, valaistuksineen ja projektoreineen. Tilaa opiskelijat voivat käyttää myös vapaa-aikanaan. Hiljaiseen ja rauhalliseen työskentelyyn tai vaikka podcastien nauhoittamiseen KAMKin opiskelijoilla on käytössä äänitystila.

KAMK aloitti ensimmäisenä Suomessa pelialan koulutuksen

Esports-studio on moderni toimitila ja toimii käytännössä **KAMK.GG:n** toimistona. KAMK.GG on opiskelijoiden vetämä Kajaanin

ammattikorkeakoulun sisäinen projektiorganisaatio. Tämä hubi toimii itsenäisenä e-urheiluorganisaationa. Hubin avulla opiskelijat harjoittelijat käytännön työtä ympäristössä, jonka rakentamisessa ja kehittämisessä he ovat itse olleet mukana. KAMK.GG:llä on omia sponsoreita, joita ovat mm. **Monster Energy** ja **Cooler Master**. KAMK.GG järjestää omia tapahtumia eri kilpapeleissa, kuten **DotA2**, **Valorant**, **Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)** sekä **League of Legends**. Turnausten järjestämisestä opiskelijat saavat arvokasta kokemusta työelämää varten.

TEKNOLOGIAN KÄRJESSÄ KAINUUN KORVESSA

Kajaanin ammattikorkeakoulun on aina ollut edelläkävijä ja kouluttanut ►



KILPAPELAAMISEN YMPÄRISTÖ. Kuva KAMKin esports-luokasta esports-klubin aikana.

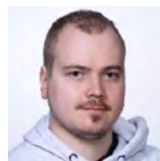
etulinjassa opiskelijoita uusille kasvaville aloille. KAMK aloitti ensimmäisenä Suomessa pelialan koulutuksen, ja alalle on valmistunut satoja huippuosaaajia useisiin pelialan yrityksiin maailmanlaajuisesti. Peliala on synnyttänyt myös uusia yrityksiä. KAMKin opiskelijat ovat perustaneet kaikkiaan 160 yritystä.

KAMK toimii alustana uusille teknologioille. Korkeakoululla käynnistettiin keväällä 2018 *Tieteen tietotekniikan keskus CSC:ltä* hankittu **Bull**-hybridijärjestelmä, super-tietokone, joka täydentää Kajaanin ammattikorkeakoulun Euroopan mittakaavassa ainutlaatuista, opiskelijoiden ylläpitämää konesaliympäristöä. Tätä ympäristöä hyödyntävät mm. Datacenter-opiskelijat sekä datan käsittelyyn ja tekoälyratkaisuihin Datasta tekoälyyn -insinöörikoulutuksen opiskelijat. Tieto- ja viestintätekniikan alainen Datasta tekoälyyn -koulutus (240 op) on tässä laajuudessa myös ensimmäinen Suomessa.

Ammattikorkeakoulun tiivis yhteistyö CSC:n kanssa jatkuu myös uuden Euroopan nopeimman super-tietokoneen **LUMIn** rakentamisen ja

käyttöönnoton parissa.

KAMK etsii, tutkii ja jatkaa uuden luomista myös tulevaisuudessa. Teknologia kehittyä ja osaamisen kärjessä pysyminen vaatii ennakoitu luulotonta asennetta. Digitaalisessa maailmassa Kajaanista on vain milisekunttien matka kaikkialle maailmaan. ■



Artikkelin kirjoittaja **Janus Pitkänen** toimii Kajaanin ammattikorkeakoulussa liiketalouden lehtorina. Substanssi-osaaminen painottuu esportsin liiketalouden sekä valmentamiseen. Harrastuksena kilpapelaminen.



Artikkelin toinen kirjoittaja **Tanja Keränen** toimii Kajaanin ammattikorkeakoulussa viestintäpäällikkönä.

Koulutusfaktat Tradenomi, Esports Business

Tutkinnonlaajuus: 210 op

Kesto: 3,5 vuotta

Tutkintonimike: Bachelor of Business Administration

Tutkinnon kieli: Englanti

Haku aika: Kevään ensimmäinen yhteishaku

Opintojen rakenne: perusopinnot, ammattiopinnot, syventävät opinnot ja työharjoittelu

Lisätietoja koulutuksesta: kamk.fi, kamk.gg



**KAMK • University
of Applied Sciences**

IT-KOULUTTAJAT



IT-KOULUTTAJIA.

Koodiesteradan tekijät ITK-konferenssissa 2018, vasemmalta Markus Översti, Tarmo Toikkanen, Tiina Partanen, Vuokko Kangas, Teemu Korhonen, Tero Toivanen.

IT-KOULUTTAJAT 20 VUOTTA

Teksti Eija Kalliala, Tarmo Toikkanen Kuva CC0-lisenssi

Vuonna 2001 perustetun IT-kouluttajien yhdistyksen tavoitteena on turvata jäsenistönsä ammatillisen osaamisen ajantasaisuus ennakoimalla pedagogiikan ja tieto- ja viestintätekniikan kehitystä ja osaamistarpeita.

Ensimmäisinä toimintavuosina yhdistyksen tilaisuuksissa pureuduttiin verkko-oppimiseen, avoimiin ohjelmistoihin, virtuaaliyöhön ja saavutettavuuteen. Valtakunnallisena yhdistyksenä *IT-kouluttajat* tarjosi etäosallistumismahdollisuuden jo 2000-luvun puolivälin jälkeen valtaosaan yhdistyksen tilaisuuksista ja tallensi seminaariesitykset, joissa käsiteltiin mm. sosiaalista mediaa, tutkivaa oppimista ja työelämässä

oppimista sekä tekijänoikeuksia.

2010-luvun alkupuolella yhdistyksen tilaisuuksissa käsiteltiin pelillisyyttä, ketterää pedagogiikkaa ja verkostoja, ja loppupuolella koodauksen tulevista peruskouluun ja avointa dataa. **Koodiaapinen**-MOOCissa koulutettiin tuhansia peruskoulun opettajia opettamaan koodaamista omassa oppiaineessaan.

Yhdistys on menestyksellä järjestänyt opettajien täydennyskoulutusta *Opetushallituksen* rahoituksella, mikä on muutaman vuoden ajan moninkertaistanut yhdistyksen toiminnan volyymin. Koulutuksissa koulujen johtoryhmiä ja rehtoreita valmennettiin muutosjohtajiksi **Edukata**[®]-menetelmää käyttäen.

Koronapandemia iski keväällä 2020 ja IT-kouluttajat joutui perumaan kestävän opetuksen kevätseminaarin Viroon. Sen sijaan maaliskuun puolivälissä polkaistiin pystyyn **Etäopetuksen näytön paikka** -oppaan kirjoitusprosessi, johon osallistui parhaimmillaan parisataa pedagogiikan asiantuntijaa. Opas löytyy *Wikikirjastosta* suomeksi, ruotsiksi ja saameksi. Vuonna 2021 yhdistys oli mukana laatimassa **Hybridiopetuksen huoneentaulua**, joka samaten on Wikikirjastossa.

IT-kouluttajien yhdistys on laatimassa 20-vuotishistoriikkiaan, johon viitisentoista henkilöä on jo kertonut muistumiaan vuosien varrelta. IT-kouluttajien verkkosivustolta löytyvät parinkymmenen toimintavuoden tapahtumat kuvauksineen, esitysmateriaaleineen ja -tallenteineen, valokuvineen ja blogikirjoituksineen. Jos haluat kertoa muistumiasi yhdistyksen toiminnasta, ota yhteyttä kirjoittajiin. ■

► Lue lisää: itko.tivia.fi

Liity jäseneksi!

AJANKOHTAISTA



Kuva: Shutterstock

Valtorin parhaat tietosuojakäytännöt 15.2.2022

► *Valtorin* hankinta- ja tietosuojajuristi **Päivi Kynkäänniemi** ja muut Valtion tieto- ja viestintätekniikka keskuksen **tietosuoja**-ammattilaiset palvelevat virastoja ja ministeriötä, ja keskus toimii sekä **rekisterinpitäjänä** että käsitteijänä. Miltä tietosuojatyö näyttää käytännössä? Entä millaista kehitystyötä on tietosuojan parissa?

Beyond 5G and 6G – Status and opportunities 22.3.2022






► The 6G Flagship programme has published 13 white papers on 6G. The talk in this *TIVIA webinar* will pick some highlights from these white papers to discuss important topics when we move towards 6G. The white paper topics cover areas such as **6G technology** in various domains and deals also with **6G business**, sustainability as well as vertical businesses rich of opportunities for **5G and 6G wireless**.

Painettu älykkyys 6.4.2022

► Tässä *TIVIAN webinaarissa* käsitellään **painettavan-, joustavan- ja laaja-alaisen elektroniikan** tuomia mahdollisuuksia uudistaa tapaamme käyttää elektronisia toimintoja (mittaaminen, kommunikointi, vuorovaikutus) erilaisille pinnoille integroituna entistä ympäristöystävällisemmin.

tivia.fi/tapahtumat

JÄSENYYS TIVIA-YHTEISÖSSÄ KANNATTA!

-  **Vahva valtakunnallinen vaikuttaja**
-  **ICT-alan puolestapuhuja**
-  **Riippumattoman tutkimustiedon tuottaja**
-  **30 jäsenyhdistystä, tuhansia henkilöjäseniä ja satoja yhteisöjäseniä**
-  **Tavoitteena jäsenistön ammatillisen osaamisen ja arvostuksen kehittäminen**

MIKSI JÄSENEKSI?

TIVIA-yhteisön jäsenet ovat ICT-ammattilaisia niin teknologian kuin liiketoiminnan puolelta sekä alan kouluttajia ja tutkijoita. Yhteisöön pääsee mukaan liittymällä yhteen tai useampaan TIVIAN jäsenyhdistyksistä. Jäseneksi voi liittyä jo opiskeluaikana ja työuran jälkeen saa jatkaa yhteisöön kuulumista seniorijäsenenä. Yhteisö tarjoaa jäsenilleen mahdollisuuden verkostoitua muiden alan ammattilaisten kanssa.

Jäsentapahtumissa ja -koulutuksissa saa tuoretta tietoa ammatillisen kehittymisen tueksi, tärkeitä kontakteja sekä luontevan mahdollisuuden vaihtaa kokemuksia. TIVIA-yhteisön laaja yhteistyökumppaniverkosto tarjoaa ammatilliseen kehittämiseen foorumeita, sisältöjä, välineitä ja keinoja.

TIVIA-yhteisön jäsenetuihin kuuluvat mm. edut alan lehdistä, koulutuksista, ohjelmistoista sekä matka- ja hotellipalveluista. Yrityksille ja muille yhteisöille jäsenyys sisältää lisäksi laajat markkinointiviestinnän keinot ja kanavat, jotka tarjoavat näkyvyyttä ja oman liiketoiminnan kehittämismahdollisuuksia.

Lue lisää ja tutustu tarkemmin:
tivia.fi

 **TIVIA**